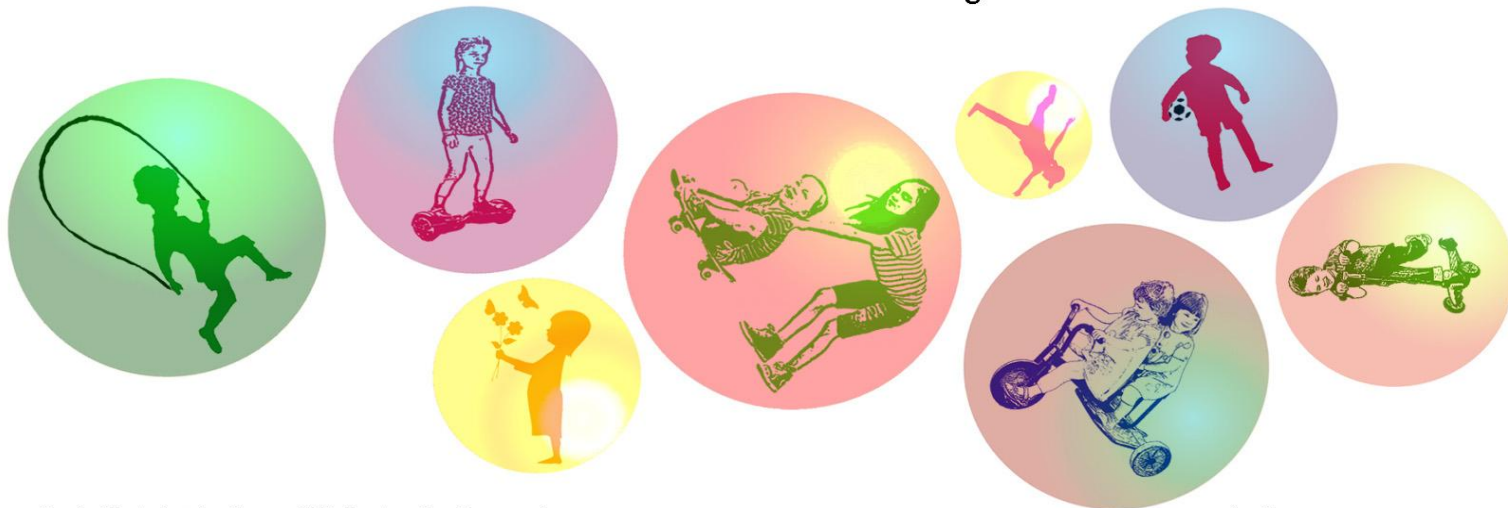


WEBINAR - 29 maggio ore 17,00

Celebrare il diritto al gioco al tempo del COVID 19

Anche al tempo dell'emergenza sanitaria, come continuare a garantire ed implementare i diritti di cui all'Articolo 31 (gioco, riposo, tempo libero, ricreazione, accesso all'arte e alla cultura) della Convenzione dei diritti dell'infanzia/adolescenza ? Ed in particolare si riuscirà a riconoscere la possibilità di esercizio - anche transitorio - delle forme espressive diverse, che prevedono il corpo in azione, l'espressività, la manualità creativa a beneficio della partecipazione dell'individuo e della sua socialità anche nella regola della distanza?



Saluti del Sindaco Michele de Pascale,
Comune di Ravenna

Saluti del Dott. Federico Marchetti,
Direttore dell'Unità Operativa Pediatria di
Ravenna

Introduce l'Assessora Ouidad Bakkali,
Pubblica Istruzione e Infanzia Comune di
Ravenna

Ospiti fissi:

Roberto Farnè Professore ordinario al
Dipartimento di Scienze per la Qualità della
Vita e Presidente della Libera Università del
Gioco - LUnGi)

Fiorenza Paganelli psicomotricista e
formatrice della scuola di B. Aucouturier

Massimo Farneti Pediatra e Referente
Regionale Emilia-Romagna dell' Ass.
Culturale Pediatri

MODERATORE Renzo Laporta, coordinatore
progetto della Festa del diritto al gioco di RA

Interverranno:

- Luca Kogoj, "Tracce di biodiversità a colori", Ludoteca del Riuso Riù 0-99, Santa Maria Nuova (AN)
- Luisa Colapinto, "Il gioco nella distanza, strumento di comunità e vicinanza sociale" educatrice di Ludoteca e Ludobus, cooperativa sociale Proposta 80 (Cuneo)
- Tonia Garante ed Emanuele, mamma, attrice, autrice, regista, dott.ssa in sociologia e operatrice di sviluppo; collaboratrice della Coop Libra
- Antonio Di Pietro "Elogio del gioco libero", Università di Firenze, CEMEA Toscana e LUnGi
- Roberta Olivero, "Giochiamo per riappropriarci dello spazio pubblico", ludotecaria e Presidente della rete Ludobus e Ludoteche "Ali per giocare"
- Gabriele Mari "Io resto a casa: riscoprire i giochi da tavolo della tradizione", Cooperativa La Pieve, game designer e sviluppatore di giochi da tavolo per Sir Chester Cobblepot, docente del corso Erickson Game Trainer
- Roberto Papetti, educatore, artista e costruttore di giocattoli
- Carlo Meneghetti, "Adatta-Menti, cambiare il regolamento di un gioco per adeguamento alla cornice", Game designer e ludo strategist, formatore, docente IUSVE